

Клинок и Колдовство: Бессмертные Души

КЛИНОК И КОЛДОВСТВО: ЗАПРЕТНЫЙ ПОРТАЛ

Книга историй, стр. 2, раздел «Компоненты»

5 карт эмпориума (вместо 8).

8 карт сокровищ (вместо 9).

Книга историй, стр. 9, раздел «Жетоны»

Зоны поиска × 1 (вместо 3).

Книга секретов, стр. 4, §8.8

Заголовок параграфа — «**Ключевая точка X**» (вместо «Введение»).

Карта сокровища «Астральный плащ»

Первый эффект активируется **специальным действием** (вместо быстрого).

КЛИНОК И КОЛДОВСТВО: ПРИШЕСТВИЕ ТЬМЫ

Книга секретов, стр 50, §7.12

Поместите один жетон кровавого камня (неповрежденной стороной) в зону **сюжетного события 3** (вместо «сюжетного события 2»).


Книга секретов, стр 50, §7.25

Заголовок параграфа — «**Ключевая точка X**» (вместо «сюжетное событие 1»).

Свиток главного врага «Граф Дэлв», Монстр — Форма Вампира

{+} Перемещается и вступает в битву. Использует похищение души. Использует **форму тумана** (вместо «газообразную форму»).

Карта «Храмовник», Торгар

Вы **можете** использовать  предметы (вместо «не можете использовать»).

